

# SADRŽAJ

<b>1. UVOD U PROGRAMIRANJE .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1. Faze u procesu razvoja programa.....</b>	<b>2</b>
1.1.1. Postavka i analiza problema .....	2
1.1.2. Izgradnja matematičkog modela.....	2
1.1.3. Izbor metode rešavanja.....	2
1.1.4. Formiranje algoritma.....	3
1.1.5. Testiranje algoritma.....	4
1.1.6. Implementacija algoritma – izrada programa na odabranom programskom jeziku .....	5
1.1.7. Testiranje programa.....	8
1.1.8. Sastavljanje dokumentacije .....	9
1.1.9. Eksploatacija programa .....	11
<b>Pitanja i zadaci.....</b>	<b>11</b>
<b>1.2. Algoritmi .....</b>	<b>12</b>
1.2.1. Sredstva za zapis algoritma .....	12
1.2.1.1. Opisivanje algoritma prirodnim jezikom .....	12
1.2.1.2. Opisivanje algoritma pseudo jezikom.....	13
1.2.1.3. Opisivanje algoritma blok-dijagramima .....	14
1.2.2. Struktura algoritma .....	16
1.2.2.1. Linijska algoritamska struktura.....	17
1.2.2.2. Ciklična algoritamska struktura .....	19
1.2.2.3. Složene algoritamske strukture .....	22
<b>Pitanja i zadaci.....</b>	<b>23</b>
<b>1.3. Programski jezici .....</b>	<b>23</b>
1.3.1. Istorijat razvoja i klasifikacija programskih jezika.....	23
1.3.1.1. Mašinski-zavisni programski jezici.....	24
1.3.1.2. Mašinski-nezavisni programski jezici.....	25

1.3.2. Opis sintakse programskih jezika .....	27
1.3.2.1. Bekusova notacija .....	27
1.3.2.2. Sintaktički dijagrami .....	28
<b>Pitanja i zadaci.....</b>	<b>29</b>
<b>2. KODIRANJE NA VISUAL BASIC JEZIKU .....</b>	<b>31</b>
<b>2.1. Osnovi Visual Basic filozofije .....</b>	<b>32</b>
2.1.1. Proceduralne aplikacije i aplikacije vođene događajima.....	32
2.1.2. Struktura Visual Basic projekta.....	40
2.1.3. Razvojna okruženja Microsoft Visual Basic .NET i Microsoft Visual Basic 6.0.....	41
2.1.3.1. Početak rada.....	41
2.1.3.2. Komande Visual Basic okruženja.....	49
2.1.3.3. Prozori Visual Basic okruženja.....	62
<b>Pitanja i zadaci.....</b>	<b>72</b>
<b>2.2. Elementi Visual Basic jezika.....</b>	<b>74</b>
2.2.1. Simboli i konstrukcije Visual Basic jezika.....	74
2.2.2. Komentari.....	76
2.2.3. Simbolička imena.....	77
<b>Pitanja i zadaci.....</b>	<b>78</b>
<b>2.3. Podaci.....</b>	<b>78</b>
2.3.1. Tipovi podataka.....	78
2.3.2. Konstante.....	81
2.3.3. Simboličke konstante .....	82
2.3.4. Promenljive .....	83
<b>Pitanja i zadaci.....</b>	<b>85</b>
<b>2.4. Izrazi .....</b>	<b>85</b>
2.4.1. Numerički operatori .....	86
2.4.2. Znakovni operator .....	87
2.4.3. Logički operatori .....	87
2.4.4. Operandi u izrazima .....	89
<b>Pitanja i zadaci.....</b>	<b>93</b>
<b>2.5. Naredbe i upravljačke strukture.....</b>	<b>93</b>
2.5.1. Naredba dodeljivanja.....	94
2.5.2. Doseg i vek trajanja promenljive.....	96
2.5.3. Ulazno-izlazna komunikacija korisnika i aplikacije.....	97
2.5.4. Naredbe grananja.....	105
2.5.4.1. Naredba dvojnog grananja If...Then .....	105
2.5.4.2. Naredba višestrukog grananja Select Case .....	119

2.5.5. Naredbe ciklusa .....	122
2.5.5.1. For...Next naredba.....	122
2.5.5.2. Do...Loop naredbe.....	135
2.5.6. Skokovi.....	141
2.5.6.1. Iskakanje iz ciklusa.....	141
2.5.6.2. Go To naredba .....	146
<b>Pitanja i zadaci.....</b>	<b>149</b>
<b>2.6. Nizovi .....</b>	<b>151</b>
<b>    Pitanja i zadaci.....</b>	<b>171</b>
<b>2.7. Potprogrami .....</b>	<b>173</b>
2.7.1. Funkcijska procedura .....	174
2.7.2. Potprogramska procedura.....	184
<b>    Pitanja i zadaci.....</b>	<b>200</b>
<b>2.8. Sekvencijalne tekstualne datoteke.....</b>	<b>202</b>
2.8.1. Otvaranje sekvencijalne tekstualne datoteke.....	203
2.8.2. Čitanje sadržaja iz sekvencijalne tekstualne datoteke .....	205
2.8.3. Upis sadržaja u sekvencijalnu tekstualnu datoteku .....	207
2.8.4. Zatvaranje datoteke .....	210
<b>    Pitanja i zadaci.....</b>	<b>221</b>
<b>3. SLOŽENIJI ZADACI.....</b>	<b>223</b>
<b>Zadaci za samostalan rad.....</b>	<b>368</b>
<b>4. LITERATURA .....</b>	<b>381</b>
<b>5. MALI ENGLESKO – SRPSKI REČNIK STRUČNIH TERMINA .....</b>	<b>383</b>
<b>PRILOG – TABELA ASCII KÔDOVA .....</b>	<b>391</b>
<b>Beleške o autorima.....</b>	<b>397</b>